

Студијски програм: ОАС Информатика			
Назив предмета: Скрипт језици			
Наставник/наставници: др Милан С. Савић, ванредни професор / др Александар В. Марковић, ванредни професор			
Статус предмета: Изборни			
Број ЕСПБ: 7			
Услов: Увод у ВЕБ и интернет технологије			
Циљ предмета: Упознавање студената са TypeScript језиком. Оспособљавање студената за рад у неким од најкоришћенијих развојних оквира заснованих на JavaScript-у са MVC архитектуром.			
Исход предмета: Студенти су способни да самостално реализују SPA (Single-Page Application) апликације засноване на JavaScript технологији применом различитих развојних оквира (Angular, React, Vue).			
Садржај предмета <i>Теоријска настава:</i> JavaScript: Преглед основних карактеристика и библиотека, напредни концепти JavaScript-а, JSON (JavaScript Object Notation), RESTful (Representational State Transfer) сервиси. TypeScript: Увод и основне карактеристике, функције, класе и интерфејси, напредни типови, руковање грешкама асинхроно програмирање. MVC (Model-View-Controller) архитектура. Преглед различитих развојних оквира (Angular, React, Vue). Data binding, управљање догађајима, рендеровање података, компоненте, директиве, Dependency Injection. <i>Практична настава:</i> Развој SPA апликације у неком од развојних оквира представљеним у теоријском делу наставе.			
Литература: 1. Freeman, A. (2020). Pro Angular 9: Build Powerful and Dynamic Web Apps, Fourth Edition. Apress. 2. Cherny, B. (2021). TypeScript programiranje, unapredite vaše JavaScript aplikacije. CET. 3. Svekis, L. (2022). JavaScript od početnika do profesionalca. Kompjuter Biblioteka. 4. Freeman, A. (2019). Pro React 16, First Edition. Apress. 5. Freeman, A. (2018). Pro Vue.js 2, First Edition, Apress.			
Број часова активне наставе	Теоријска настава: 3		Практична настава: 3
Методе извођења наставе: Фронтални, групни, индивидуални и практични.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	усмени испит	30
практична настава	20		
пројектни задатак	40		