

Студијски програм/студијски програми: Информатика			
Врста и ниво студија: Основне академске студије			
Назив предмета: Дизајнирање корисничког интерфејса			
Наставник: Стаменковић М. Негован			
Статус предмета: ОБ			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: нема			
Циљ предмета			
Оспособљавање студента да дефинишу корисничке захтеве у домену интеракције корисника и система, изврше анализу, пројектују, имплементирају и евалуирају елементе корисничког интерфејса.			
Исход предмета			
Студенти ће добити потребна знања у домену интеракције корисника и система за анализу, пројектовање, имплементирање и евалуирање елемената корисничког интерфејса.			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава:</i>			
Теорије, принципи и смернице у развоју интерфејса. Процес развоја корисничког интерфејса. Тотални и системски аспекти комуникације човек-рачунар. Типови корисничких интерфејса. Графички интерфејс. Линијски интерфејс. Специјални интерфејси. Тактилни интерфејси. Аудио интерфејси. Процес развоја корисничког интерфејса. Софтверски алати за креирање корисничких интерфејса. Дијаграми тока интерфејса. Градитељи интерфејса. Аутоматизовано програмирање. Програмирање директном манипулацијом. Графички дизајн ГУИ-а			
<i>Практична настава:</i>			
Вежбе			
Литература:			
1. Human-Computer Interaction, Third Edition, Dix, Finlay, Abowd, Beale, Prentice Hall, 2004			
2. Usability Engineering, Jakob Nielsen, Morgan Kaufmann, 1993			
3. Designing the User Interface, Shneiderman, Plaisant, Addison Welsey, 2005			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 3	Вежбе: 3	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методе извођења наставе:			
Предавања са темама наведеним у садржају, вежбе на рачунару и самостална израда студентских пројеката.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит 20	
активност у току предавања	10	писмени испит 20	
практична настава	10	усмени испит	
колоквијум-и	40	
семинар-и			
укупно	60	40	